

عنوان مقاله:

ابزار نوین آموزشی بازی محور در آموزش اصول پدافند غیرعامل

محل انتشار:

هفتمین همایش سراسری علوم و مهندسی دفاعی سپاه (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسنده:

کامبیز علی محمدی - مربی دانشکده علوم و مهندسی دفاعی، دانشگاه افسری و تربیت پاسداری امام حسین (ع)

خلاصه مقاله:

بهره برداری از استتار و اختفاء جهت مخفی و پنهان سازی دارای قدمتی به طول تاریخ بشری می باشد، استتار مجموعه اقداماتی است که باعث خنثی سازی، اختلال و ابهام افزایشی در فعالیت حسگرهای شناسایی دشمن می شوند. دو دهه اخیر را (عصر انقلاب سوم فناوری) یا (دوران انقلابد میکروالکترونیک) نامیده اند، فراگیران امروز از نسلی دیگرند، نسلی که با رایانه ها، بازی های رایانه ای، دوربین های ویدئویی، تلفن همراه و دیگر ابزار و وسایل دیجیتالی احاطه شده اند. در این پژوهش، با رویکردی آموزشی سعی در معرفی محصول و بسط شبیه ساز رایانه ای شده است تا به واسطه ی آن اصول مورد نیاز در استتار به کاربر آموزش داده شود. در این شبیه ساز تمامی عوامل در اصول استتار که منجر به انهدام یا اختفای کاربر می شود در معرض انتخاب کاربر قرار داده شده تا به واسطه ی آن آموزش لازم در این حوزه را در قالبی جذاب و بازی محور بصورت ذهنیو عملی کسب نماید.

کلمات کلیدی:

شبیه ساز رایانه ای، استتار، پدافند غیرعامل، ابزار نوین آموزشی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1235508>

