

عنوان مقاله:

یادگیری مهارت های نرم مبتنی بر بازی

محل انتشار:

مجله مرکز مطالعات و توسعه آموزش علوم پزشکی شهید صدوقی یزد، دوره 18، شماره 4 (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 3

نویسندگان:

حمید یزدانی نژاد - Yazd Shahid Sadoughi University of Medical Sciences

علی ریحانیان - Tehran University of Medical Sciences

خلاصه مقاله:

مهارت هایی نظیر مهارت های ارتباطی، حل مسئله، تفکر استراتژیک و سازگاری با زمینه های جدید، در قالبی تحت عنوان مهارت های نرم تعریف می گردند که به عنوان «مهارت های رفتاری» نیز شناخته می شوند. این نوع مهارت ها در دسته مهارت های غیر فنی (در مقابل مهارت های سخت) قرار می گیرند و برای موفقیت شخصی و حرفه ای افراد ضروری می باشند. با استفاده از یادگیری مبتنی بر بازی و استفاده از مکانیک های بازی می توان یادگیری این مهارت ها را جذاب تر و موثرتر نمود. بازی های جدی نقش کلیدی در توسعه مهارت های نرم (مانند حل مسئله، برنامه ریزی و تفکر تحلیلی) در دنیای فعالیت حرفه ای و کار دارند (۱).

کلمات کلیدی:

Game-based learning, soft skills, gamification, medical education, یادگیری مبتنی بر بازی، مهارت نرم، بازی وارسازی، آموزش

پزشکی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1942379>

